Code::blocks, how to (english, see below)

Für Menschen, die "C" lernen wollen:

http://openbook.rheinwerk-verlag.de/c\_von\_a\_bis\_z/

Es gibt viele verschiedene IDEs mit denen du die Aufgaben testen kannst, z.B. diese: <u>http://sourceforge.</u>

net/projects/codeblocks/files/Binaries/13.12/Windows/codeblocks-13.12mingw-setup. exe/

- 1. Starte Code::Blocks, schließe die Scripting-Konsole und die Tipps!
- 2. Klicke auf File/New und dann auf Project!
- 3. Wähle Console application und klicke auf Go!  $\rightarrow$  Next
- 4. Wähle die Programmiersprache C und klicke auf Next!
- 5. Gib deinem Projekt einen Titel z.B. 1. Versuch, wähle ein Projektverzeichnis und klicke auf Next!
- 6. Nächstes Fenster: GNU GCC Compiler, klicke auf Finish!
- 7. Öffne im Management-Bereich (linke Spalte) das Blatt mit dem Namen 1.Versuch/Sources/main.c! Klicke oben auf das Zahnrad (gelb) und dann auf Play (grün). Es erscheint eine sog. "Eingabeaufforderung" (Konsole), dein erstes Programm.
- 8. Lasse im Editorbereich alles so, wie es ist.
- 9. Lösche Zeile 6 (die printf()-Anweisung)!

Nun siehst du ein Programm-Grundgerüst, mit dem du in nächster Zeit arbeiten wirst. Deine Quelltexte schreibst du dort hin, wo bisher die Zeile 6 (also die printf()-Anweisung) stand. Natürlich kann sich dein Programm dann auch auf mehrere Zeilen verteilen.

10. Füge den Quelltext ein, der im Programmgerüst eingefügt werden soll, also die Beispiele aus dem Open Book. Für die Mikrocontrollerprogrammierung sind die ersten 12 Kapitel relevant. Kapitel 10 kannst du auslassen. Der Rest ist für Leute, die mehr wollen.

Noch ein Link: <u>www.sprut.de</u> Das ist der deutschsprachige "PIC-Meister". Hier kann man "alles" erfahren zu den PIC-Mikrocontrollern. Da gibt es auch das Programmiergerät.

For people who want to learn "C":

http://openbook.rheinwerk-verlag.de/c\_von\_a\_bis\_z/

There are many different IDEs you can test the tasks, e.g. this one:

http://sourceforge.

net/projects/codeblocks/files/Binaries/13.12/Windows/codeblocks-13.12mingw-setup. exe/

- 1. Start Code::Blocks, close the scripting console and the tips!
- 2. Click File/New and then Project!
- 3. Select Console application and click Go!  $\rightarrow$  Next
- 4. Choose the programming language C and click Next!
- 5. Give your project a title, e.g. 1. Try, choose a project directory and click Next!
- 6. Next window: GNU GCC Compiler, click Finish!
- 7. Open the sheet with the name 1. Try/Sources/main.c in the management area (left column).
- Click on the gearwheel (yellow) and then on play (green). A "terminal" appears, your first program.
- 8. Leave everything in the editor area as it is.
- 9. Delete line 6 (the printf () statement)!

Now you see a program framework that you will work with in the near future. Do your source code write there, where the line 6 has been(thus the printf () - instruction stood). Naturally, your program can be spread over several lines.

10. Put in the source code, which have to be inserted in the program framework, ie the examples from the Open Book. For microcontroller programming, the first 12 chapters are relevant. You can skip Chapter 10. The rest is for people who want more.

Another link: <u>www.sprut.de</u>, this is the german "PIC master". Here you can experience "everything" about the PIC microcontrollers.